

Apuntes de Floorball

[EDUCACIÓN FÍSICA]



1. Introducción

El Floorball es un deporte de equipo practicado en pista cubierta. Es relativamente joven, ya que surge en los años 50 en Estados Unidos como derivación del hockey hielo y adaptado para los más jóvenes con un palo y una pelota de plástico.

Llegó a Europa a finales de los años 70 a través de estudiantes suecos que lo introducen en su país. Empezó a jugarse en colegios e institutos recibiendo diferentes nombres, aunque finalmente se llamó floorball o unihockey.



El objetivo del juego es meter una pelota de plástico agujereado en la portería contraria usando un stick ligero. Las reglas del floorball son bastante parecidas a las del hockey sobre hielo, aunque su reglamento es más estricto respecto al juego violento, lo que lo hace ideal para el instituto o colegio.

2. Pista y equipamiento

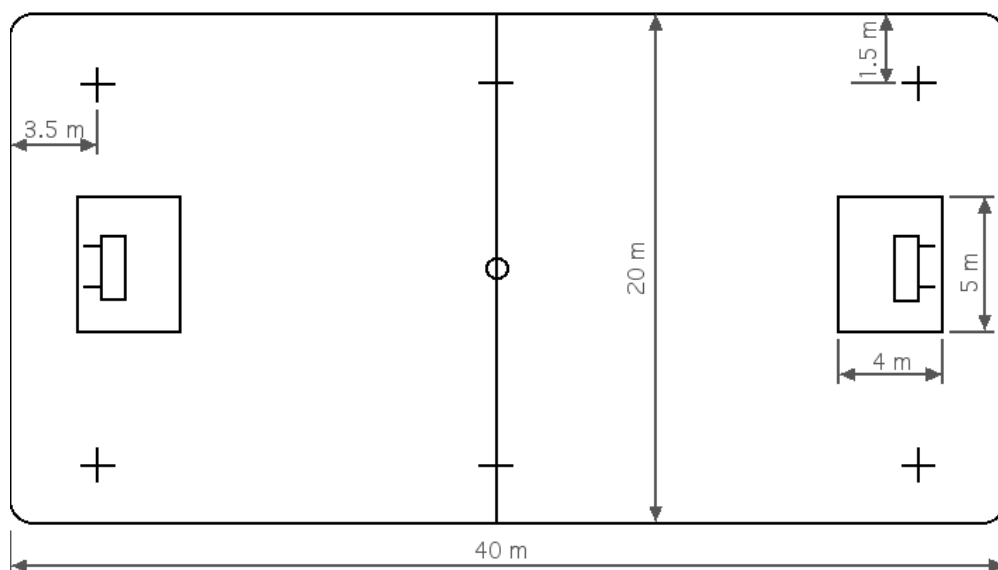
➤ Dimensiones del terreno

Se juega en una pista polideportiva corriente, de 40m de largo y 20m de ancho, cerrada por una banda de 50cm de altura, con las esquinas redondeadas.

➤ Marcas sobre el terreno

Todas las líneas serán de color claramente visible y tendrán 4 y 5cm de ancho. El área de portería mide 4m x 5m y deberá estar marcada a 2,85m desde la línea de fondo y centradas en relación con las líneas de banda.

El área del portero mide 1m x 2,5m y debe estar marcada a 0,65m de la línea posterior del área de portería.



Los puntos de saque neutral (las cruces que se ven en la figura) se encuentran sobre la línea central y sobre la línea imaginaria que se prolonga sobre la línea de portería, a una distancia de 1,5m de las líneas de banda del terreno de juego.



➤ Porterías

Las porterías tienen una dimensión de 160cm x 115cm x 40/65cm. El larguero y los postes deben ser de color rojo, circulares y con las esquinas redondeadas.

➤ Equipamiento

1. Vestimenta especial para el portero

El portero no puede utilizar stick. El portero deberá utilizar un casco o careta para proteger la cara.

2. La bola

La bola será de material plástico y tendrá un peso de 23gr. Será de color blanco, esférica y con un diámetro de 72mm. Tiene 26 agujeros de 10mm cada uno.

3. El stick

El stick estará construido en material plástico y su peso no debe exceder de 380gr. Su longitud no debe exceder de 950mm. La pala no debe estar afilada.

3. ¿Cómo se juega?

Duración de un encuentro

1. Tiempo regular de juego

La duración del juego deberá ser de 3 tiempos de 20 minutos cada uno con 2 periodos de descanso de 10 minutos; en los que los equipos cambian de campo y zona de sustitución. El juego sólo se detendrá ante la concesión de un gol, una sanción, un lanzamiento de penalti, tiempo muerto o cuando los árbitros señalen una interrupción.

2. Tiempo extra

Si un partido finaliza con un empate, el tiempo deberá ampliarse hasta que uno de los equipos consiga marcar. El límite de tiempo extra es de 10 minutos. Si al finalizar dicho tiempo continúa el empate, el partido se decidirá con penaltis.

3. Lanzamiento de penaltis superado el tiempo extra

Cinco jugadores de campo de cada equipo participarán en el lanzamiento de penaltis. Si después de los lanzamientos el resultado permanece igualado, los mismos jugadores deberán lanzar de nuevo hasta conseguir un resultado definitivo.

➤ Participantes

1. Jugadores

Cada equipo puede registrar como máximo a 20 jugadores en el acta del partido. Durante el juego, pueden participar simultáneamente sobre el terreno un máximo de seis jugadores, de los que uno será el portero. Para comenzar el partido es preciso que se encuentren 5 jugadores de campo y el portero.



2. Sustitución de jugadores

La sustitución de jugadores durante el partido puede realizarse en cualquier momento y en un número ilimitado. El jugador que abandona el terreno de juego debe traspasar la banda antes de que su sustituto pueda entrar al campo.

➤ Situaciones de bola parada

1. Saque neutral (Face-off)

El Saque neutral se realiza al comienzo de cada período de juego, como saque inicial, y después de que un gol haya sido marcado. También cuando el juego ha sido interrumpido y ninguno de los equipos tiene derecho a jugar un saque de banda, golpe franco o lanzamiento de penalti.

El saque se realiza desde el punto correspondiente (face-off) más próximo, en función del lugar en que se produjo la interrupción.

Todos los jugadores, excepto los que intervienen directamente en el saque, deberán situarse como mínimo a una distancia de 3m en relación con la bola, incluidos los sticks.

En el saque neutral toma parte un jugador de cada equipo. Cada jugador se coloca de frente a la línea de fondo del equipo contrario, con los pies perpendiculares a la línea central y guardando con ambos la misma distancia hasta dicha línea. Se golpea tres veces alternativamente el suelo y el stick del oponente para poner la bola en juego. En el saque neutral la bola puede ir directamente al interior de la portería.

Situaciones que conducen a un saque neutral:

- Cuando la bola, involuntariamente, sufre alguna modificación o no puede ser jugada (es aplastada).
- Cuando las piezas que componen las bandas han sido separadas y la bola se encuentra cerca de dicha zona.
- Cuando la portería se desplaza de forma involuntaria y no puede ser puesta de nuevo en su sitio en un tiempo razonable. Es responsabilidad del portero poner la portería en su sitio tan pronto como sea posible.
- Cuando ocurre una lesión que afecta a la continuidad del juego o se produce una situación anormal.
- Cuando un lanzamiento de penalti no termina en gol. Esto también incluye cuando un lanzamiento de penalti no es correctamente realizado.



2. Saque de banda (hit-in)

Tiene lugar cuando la bola abandona el terreno de juego por encima de la banda. El saque se realiza desde el lugar por donde salió la bola, a 1,5m de la banda, nunca detrás de la línea imaginaria que se prolonga sobre la línea de portería.

Los jugadores contrarios deberán respetar una distancia mínima de 3m en relación con la bola. El jugador que saca debe golpear la bola, no arrastrarla o desviarla. El jugador que saca no puede jugar de nuevo la bola hasta que otro jugador la haya tocado. Se puede conseguir gol directamente con un saque de banda.

3. Golpe Franco (Free-hit)

Se produce cuando un jugador comete una infracción contra el reglamento. La bola la pone en juego el equipo contrario al infractor. El saque se realiza desde el lugar en que se cometió la infracción. Nunca se realizará por detrás de la prolongación de la línea de portería, ni a menos de 3,5m del área del portero.

Los jugadores contrarios deben respetar una distancia mínima de 3m en relación con la bola, incluidos los sticks. El saque se realiza mediante un golpeo a la bola, no arrastrándola o desviándola. El jugador que saca no puede jugar de nuevo la bola hasta que ésta haya sido tocada por otro jugador. Puede conseguirse gol como consecuencia del saque directo de golpe franco.

4. Lanzamiento de Penalti

El Penalti tiene lugar como consecuencia de una infracción al reglamento. Se pone en juego la bola desde el punto central.

Todos los jugadores, excepto el que realiza el penalti y el portero, deberán estar en su zona de sustitución hasta que termine la jugada. El portero estará sobre la línea de gol cuando se inicia la jugada de penalti.

El jugador que lanza el penalti se sitúa en la línea central y puede jugar la bola un número ilimitado de veces, pero ésta tiene que estar en movimiento hacia delante durante todo el penalti.





5. Sanciones

El jugador sancionado deberá estar en el banquillo de penalización mientras dure la sanción.

Expulsión de 2 minutos

Acciones que provocan una Expulsión de 2 minutos:

- Dar una patada al palo del oponente.
- Jugar la bola por encima del nivel de la rodilla con cualquier parte de su palo o su pie.
- Empujar al oponente contra las bandas o la portería de forma incorrecta.
- Agarrar u obstruir al contrario.
- Obstruir activamente el saque del portero contrario, es decir, seguir al portero o tratando de recuperar la bola con su palo.
- Cuando un jugador viola la ley de los 3 m. en un saque de banda o un golpe franco.
- Parar o jugar la bola sentado, tumbado, con las manos, brazos o cabeza.
- Cuando un jugador reincide en faltas que derivan en un golpe franco.
- Cuando sistemáticamente un equipo pierde tiempo.
- Cuando un jugador sancionado abandona el banquillo de penalización antes de que su sanción termine.
- Cuando un jugador intenta jugar sin el palo. Esto no incluye al portero.

Expulsión de 5 minutos

Acciones que conducen a una Expulsión de 5 minutos

- Golpear violenta o peligrosamente con el palo.
- Enganchar al oponente con el palo o lanzarse sobre el de forma violenta para recuperar la bola.
- Placar al oponente contra las bandas o portería.
- Cuando un jugador lanza su palo u otra parte de la equipación para golpear a la bola.
- Cuando un jugador provoca repetidas faltas sancionadas con 2' de banquillo.

Expulsión definitiva

Acciones que conducen a una expulsión definitiva

- Cuando un jugador que no está inscrito en el Acta del partido participa en el juego.
- Cuando un jugador interviene en una pelea.
- Cuando un jugador, por segunda vez, comete una falta sancionada con 5' de banquillo.
- Cuando un jugador enojado rompe su palo o equipación.





4. Reglas básicas de juego

Está permitido:

- ✓ Golpear o dirigir la bola con los dos lados del stick
- ✓ Jugar con el bordillo o las paredes.
- ✓ Parar la bola con: el stick, el pecho o el pie.
- ✓ Dirigir la bola con el pie hacia su propio stick.
- ✓ Quitar la bola a un adversario.
- ✓ Empujar a un adversario que tiene la bola en su poder o está en su proximidad.

Está prohibido:

- ⇒ Se considera golpe franco:
 - X Levantar el stick por encima de la rodilla incluso para atrapar una bola alta.
 - X Meter una parte del cuerpo en la zona de gol (para atacantes).
 - X Parar una bola con la cabeza o la mano.
 - X Hacer un pase con el pie.
 - X Jugar la bola cuando estás en el suelo.
 - X Levantar o inmovilizar el stick de un adversario.
 - X Oponerse al adversario con el cuerpo o empujarle.
- ⇒ Se considera penalti:
 - X Meter una parte del cuerpo en la zona de gol (para defensores).
 - X Atacar violentamente a un adversario o jugar de forma peligrosa.
 - X Dar golpes a un jugador.
 - X Poner zancadillas o colocar el stick entre las piernas del adversario.