

REGLAMENTO FLOORBALL

PALACIO DE LOS DEPORTES "JEREZ FRA."

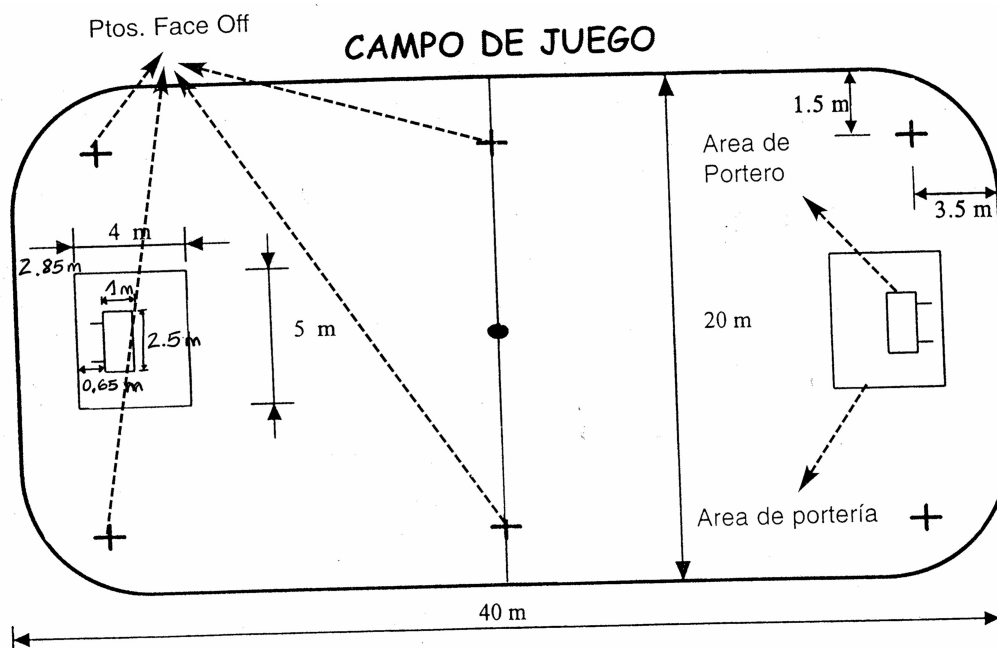
(Extracto del Reglamento de la Federación Internacional de Floorball y Adaptación para la competición en España)

CAMPO:

1. Dimensiones del terreno

El terreno deberá ser rectangular de dimensiones de 40m de largo y 20m de ancho, cerrado por una banda de 50cm de altura, con las esquinas redondeadas.

La longitud máxima permitida en la línea lateral o de banda será de 44m y la mínima de 36m, y la anchura máxima de la línea de fondo será de 22m y la mínima de 18m.



2. Marcas sobre el terreno

Todas las líneas serán de color claramente visible y tendrán 4 y 5 cm de ancho.

La línea central deberá ser paralela a las líneas de fondo y dividirá el terreno de juego en dos mitades iguales. El punto central se marcará en el punto medio de la línea central.

EL ÁREA DE PORTERÍA mide 4m x 5m y deberá estar marcado a 2,85m desde la línea de fondo y centradas en relación con las líneas de banda.

EL ÁREA DEL PORTERO mide 1m x 2,5m y debe estar marcado a 0,65m de la línea posterior del área de portería.

La línea posterior del área del portero es la línea de gol o portería, estará centrada en relación con las líneas de banda y sobre ella se harán unas *marcas con una separación de 1,6m para colocar los postes de la portería.*

Los puntos de saque neutral (face-off) deberán marcarse sobre la línea central y sobre la línea imaginaria que se prolonga sobre la línea de portería, a una distancia de 1,5m de las líneas de banda del terreno de juego.

PORTERÍAS:

Las porterías tienen una dimensión de 160cm x 115cm x 40/65cm, los postes se colocarán sobre las correspondientes marcas en la línea de portería. El larguero y los postes deben ser de color rojo, circulares y con las esquinas redondeadas. La parte anterior y abierta se enfrenta al punto central.

La portería debe estar cerrada por los lados y su parte posterior por una red suave. También tendrá una red interior sujeta sólo en su parte superior.

ZONA DE SUSTITUCIÓN:

Las dos zonas de sustitución se encuentran a lo largo de una de las líneas de banda y a 5m de la línea central, una a cada lado. Tienen 10m de longitud cada una.

MESA DE CONTROL Y BANQUILLO DE PENALIZACIÓN:

La mesa de control y el banquillo para expulsados se situará en el lado opuesto a los banquillos, a la altura de la línea central y a una distancia adecuada de la banda.

DURACIÓN DEL JUEGO

1. Tiempo regular de juego

La duración del juego deberá ser de 3 tiempos de 20 minutos cada uno con 2 periodos de descanso de 10 minutos; en los que los equipos cambian de campo y zona de sustitución.

En caso de modificar la duración del juego, *el partido no podrá tener una duración menor de 2 tiempos de 15 minutos.*

El juego sólo se detendrá ante la concesión de un gol, una sanción, un lanzamiento de penalty, tiempo muerto o cuando los árbitros señalen una interrupción ante una situación anormal, sin embargo los últimos 3 minutos de juego regular deberán ser efectivos.

2. Tiempo extra

Si un partido finaliza con un empate, el tiempo deberá ampliarse hasta que uno de los equipos consiga marcar.

El límite de tiempo extra es de 10 minutos. Si al finalizar dicho tiempo continúa el empate, el partido se decidirá con penaltis.

3. Lanzamiento de penaltis superado el tiempo extra

Cinco jugadores de campo de cada equipo participarán en el lanzamiento de penaltis. Si después de los lanzamientos el resultado permanece igualado, los mismos jugadores deberán lanzar de nuevo hasta conseguir un resultado definitivo.

PARTICIPANTES

1. Jugadores

Cada equipo puede registrar como máximo a 20 jugadores en el Acta del partido o el número que se establezca en cada competición.

Durante el juego, pueden participar simultáneamente sobre el terreno **un máximo de seis jugadores, de los que uno será el portero.**

Para comenzar el partido es preciso que se encuentren 5 jugadores de campo y el portero.

Si en el transcurso del partido, un equipo queda con menos de 4 jugadores el encuentro se dará por finalizado.

2. Sustitución de jugadores

La sustitución de jugadores durante el partido puede realizarse en cualquier momento y en un número ilimitado. El jugador que abandona el terreno de juego debe traspasar la banda antes de que su sustituto pueda entrar al campo.

3. Árbitros

Un partido deberá ser dirigido y controlado por dos árbitros con idéntica autoridad.

4. Mesa de Control

Un delegado deberá estar en este lugar. El delegado deberá ser neutral y responsable del Acta del partido, del control del tiempo y de la función de interlocutor.

EQUIPAMIENTO

1. Vestimenta de los jugadores

Todos los jugadores de campo deberán llevar uniformes compuestos de camiseta de cualquier color excepto el gris, pantalones cortos y medias.

Todos los porteros deberán llevar una camiseta de diferente color al de los jugadores de su equipo y pantalones largos.

Las camisetas estarán numeradas con cualquier número hasta el 99, excepto el 1 si se trata de jugadores de campo. En la espalda serán como mínimo de 200mm de alto y en el pecho por lo menos de 70mm.

2. Vestimenta especial para el portero

El portero no puede utilizar stick. El portero deberá utilizar un casco o careta para proteger la cara.

3. Vestimenta del Capitán

El capitán del equipo debe llevar un brazalete claramente visible en su brazo izquierdo.

4. La bola

La bola será de material plástico y tendrá un peso de 23gr.

La bola será de color blanco y esférica, con un diámetro de 72mm. Tiene 26 agujeros de 10mm cada uno.

5. El stick

El stick estará construido en material plástico y su peso no debe exceder de 380gr.

Su longitud no debe exceder de 950mm. La marca de la empuñadura, de 10mm de ancho, estará colocada a 240mm del borde inferior del mango.

La pala no debe estar afilada y su curvatura no puede exceder de 30mm.

SITUACIONES A BOLA PARADA. (Reanudación del juego)

1. Saque neutral (Face-off)

El Saque neutral se realiza **al comienzo de cada período de juego**, como saque inicial, y después de que un gol haya sido marcado.

Cuando el juego ha sido interrumpido y ninguno de los equipos tiene derecho a jugar un saque de banda, golpe franco o lanzamiento de penalty.

El saque se realiza desde el punto correspondiente **(face-off) más próximo**, en función del lugar en que se produjo la interrupción.

Todos los jugadores, excepto los que intervienen directamente en el saque, deberán situarse como mínimo a una distancia de 3m. en relación con la bola, incluidos los sticks.

En el saque neutral toma parte un jugador de cada equipo. Cada jugador se coloca de frente a la línea de fondo del equipo contrario, con los pies

perpendiculares a la línea central y guardando con ambos la misma distancia hasta dicha línea.

Los sticks serán mantenidos con ambas manos por encima de la línea de la empuñadura, su pala estará perpendicular a la línea central y a cada lado de la bola, sin tocarla.

En el saque neutral la bola puede ir directamente al interior de la portería.

2. Situaciones que conducen a un saque neutral

- a) Cuando la bola, involuntariamente, sufre alguna modificación o no puede ser jugada (es aplastada).
- b) Cuando las piezas que componen las bandas han sido separadas y la bola se encuentra cerca de dicha zona.
- c) Cuando la portería se desplaza de forma involuntaria y no puede ser puesta de nuevo en su sitio en un tiempo razonable. Es responsabilidad del portero poner la portería en su sitio tan pronto como sea posible.
- d) Cuando ocurre una lesión que afecta a la continuidad del juego o se produce una situación anormal.
- e) Cuando un lanzamiento de penalty no termina en gol. Esto también incluye cuando un lanzamiento de penalty no es correctamente realizado.
- f) Cuando los árbitros no son capaces de decidirse por un golpe franco o un saque de banda en favor de uno de los equipos.

3. Saque de banda (hit-in)

Tiene lugar cuando la bola abandona el terreno de juego por encima de la banda.

El saque se realiza desde el lugar por donde salió la bola, **a 1,5m de la banda**, nunca detrás de la línea imaginaria que se prolonga sobre la línea de portería.

Los jugadores contrarios deberán respetar una distancia mínima de 3m en relación con la bola.

Si jugamos sin banda, el saque se realizará colocando la bola sobre la línea en el lugar por donde salió la bola.

El jugador que saca debe golpear la bola, no arrastrarla o desviarla.

El jugador que saca no puede jugar de nuevo la bola hasta que otro jugador la haya tocado.

No se puede conseguir gol directamente con un saque de banda.

4. Situaciones que provocan un Saque de banda

Cuando la bola traspasa totalmente la banda.

Cuando la bola toca el techo o posibles objetos situados por encima del terreno de juego.

5. Golpe Franco (Free-hit)

Se produce cuando un jugador comete una infracción contra el reglamento. La bola la pone en juego el equipo contrario al infractor.

El saque se realiza desde el lugar en que se cometió la infracción. **Nunca se realizará por detrás de la prolongación de la línea de portería, ni a menos de 3,5m del área del portero.**

Los jugadores contrarios deben respetar una distancia mínima de 3m en relación con la bola, incluidos los sticks.

El saque se realiza mediante un golpeo a la bola, no arrastrándola o desviándola. El jugador que saca no puede jugar de nuevo la bola hasta que ésta haya sido tocada por otro jugador.

Puede conseguirse gol como consecuencia del saque directo de golpe franco.

6. Situaciones que provocan un Golpe franco

- 1) Cuando un jugador golpea, eleva o da una patada al palo del oponente.
- 2) Cuando un jugador de campo, con la bola bajo control o intentando recuperarla, golpea con su palo el pie o pierna del oponente.
- 3) Cuando un jugador de campo eleva la pala de su palo por encima de la cadera en el movimiento anterior o posterior al golpeo de la bola.
- 4) Cuando un jugador de campo eleva su palo por encima de la cabeza de un oponente.
- 5) Cuando un jugador de campo usa cualquier parte de su palo o su pie para jugar o tratar de jugar la bola por encima de la altura de la rodilla.

6) Cuando un jugador de campo coloca su palo, su pie o su pierna entre las piernas o los pies del oponente.

7) Cuando un jugador con control de la bola, o intentando recuperarla, fuerza o empuja a un oponente con el hombro.

8) Cuando un jugador con control de la bola, tratando de recuperarla o tratando de conseguir una posición mejor, corre, anda o se dirige hacia un oponente y le desplaza hacia atrás.

9) Cuando un jugador de campo da dos patadas a la bola, a menos que ésta toque el palo del jugador entre medias, a otro jugador, o la equipación de otro jugador.

10) Cuando un jugador recibe un pase dado con el pie por un jugador de campo del mismo equipo.

11) Cuando un jugador de campo está en el área del portero.

12) Cuando un jugador de campo mueve intencionadamente la portería contraria.

13) Cuando un jugador de campo obstruye pasivamente el saque del portero.

14) Cuando un jugador salta y para la bola.

15) Cuando un jugador de campo juega la bola desde fuera de la pista, es decir teniendo uno o ambos pies fuera.

16) Cuando un portero sale completamente del área de portería durante un saque de portería, es decir, cuando ninguna parte de su cuerpo toca en el área de portería.

17) Cuando un portero lanza la bola más allá de la línea central sin que bote antes en su campo o toque a algún jugador.

18) Cuando un portero tiene el control de la bola durante más de tres segundos.

19) Cuando por segunda vez un portero recibe un pase de un jugador de campo del mismo equipo, a menos que la bola cruce la línea central o sea controlada por el otro equipo entre un pase y otro.

7. Lanzamiento de Penalty

El Penalty tiene lugar como consecuencia de una infracción al reglamento.

Se pone en juego la bola desde el punto central.

Todos los jugadores, excepto el que realiza el penalty y el portero, **deberán estar en su zona de sustitución hasta que termine la jugada**. El portero estará sobre la línea de gol cuando se inicia la jugada de penalty.

El jugador que lanza el penalty se sitúa en la línea central y puede jugar la bola un número ilimitado de veces, pero ésta tiene que estar en movimiento hacia delante durante todo el penalty.

8. Situaciones que conducen al Lanzamiento de Penalty

Se sancionará con el lanzamiento de Penalty cuando, en una situación clara de gol, un jugador del equipo defensor comete una infracción para evitar que el ataque progrese.

SANCIONES: EXPULSIONES

El jugador que manifieste una conducta indebida en el juego puede ser objeto de diferente tipo de sanción, en función de su intencionalidad o gravedad.

El jugador sancionado deberá estar en el banquillo de penalización mientras dure la sanción.

1. Banquillo de penalización

El jugador que comete una falta y debe sentarse en el banquillo de penalización no puede ser reemplazado por otro jugador mientras dure el tiempo de sanción.

2. Expulsión de 2 minutos

Si el equipo contrario marca durante una sanción de dos minutos, dicha sanción finalizará, a menos que el mencionado equipo se encuentre con mayor o igual número de jugadores en el campo.

Si el portero es sancionado con dos minutos de expulsión, el capitán del equipo elegirá a un jugador de campo para que cumpla la sanción.

3. Sanción retardada (Ley de la ventaja).

Una sanción retardada implica dar al equipo no infractor la posibilidad de continuar el ataque hasta que el equipo contrario recupere la bola o el juego sea interrumpido.

4. Acciones que provocan una Expulsión de 2 minutos

- 1) Cuando un jugador golpea, obstruye o da una patada al palo del oponente con la intención de sacar ventaja o sin posibilidad de alcanzar la bola.
- 2) Cuando un jugador de campo intenta jugar la bola por encima del nivel de la rodilla con cualquier parte de su palo o su pie, sacando con ello ventaja.
- 3) Cuando un jugador comete juego peligroso.
- 4) Cuando un jugador empuja al oponente contra las bandas o la portería de forma incorrecta.
- 5) Cuando un jugador placa o hace tropezar al oponente, para intentar recuperar la bola.
- 6) Cuando un jugador agarra a un contrario.
- 7) Cuando un jugador obstruye a un contrario sin control de la bola.
- 8) Cuando un jugador de campo obstruye activamente el saque del portero contrario, es decir, siguiendo al portero o tratando de recuperar la bola con su palo.
- 9) Cuando un jugador viola la ley de los 3 m. en un saque de banda o un golpe franco.
- 10) Cuando un jugador para o juega la bola desde sentado o tumbado.
- 11) Cuando un jugador de campo para o juega la bola con su mano, su brazo o su cabeza.
- 12) Cuando un jugador reincide en faltas que derivan en un golpe franco.
- 13) Cuando sistemáticamente un equipo pierde tiempo.
- 14) Cuando un jugador sancionado abandona el banquillo de penalización antes de que su sanción termine (aunque no entre en la cancha) o cuando se niega a abandonarlo cuando se le ordena.
- 15) Cuando un equipo juega con un número incorrecto de jugadores.
- 16) Cuando un jugador intenta jugar sin el palo. Esto no incluye al portero.

5. Expulsión de 5 minutos

Si el equipo contrario marca durante una expulsión de 5', la sanción no termina. El portero que sea sancionado con una expulsión de 5' en el banquillo la tendrá que cumplir él mismo

6. Acciones que conducen a una Expulsión de 5 minutos

- 1) Cuando un jugador de campo, con control de bola o intentando recuperarla, golpea violenta o peligrosamente con su palo.
- 2) Cuando un jugador usa su palo para enganchar a un oponente.
- 3) Cuando un jugador lanza su palo u otra parte de la equipación para golpear a la bola.
- 4) Cuando un jugador, intentando recuperar la bola, se lanza sobre el oponente o le ataca de forma violenta.
- 5) Cuando un jugador, con control de la bola o intentando recuperarla, placa al oponente contra las bandas o la portería.
- 6) Cuando un jugador provoca repetidas faltas sancionadas con 2' de banquillo.

7. Expulsión definitiva

Un jugador o miembro del cuerpo técnico que es sancionado con una expulsión definitiva tendrá que **irse inmediatamente al vestuario** y no podrá participar más en el juego.

8. Acciones que conducen a una expulsión definitiva

- 1) Cuando un jugador que no está inscrito en el Acta del partido participa en el juego.
- 2) Cuando un jugador interviene en una pelea.
- 3) Cuando un jugador, por segunda vez, comete una falta sancionada con 5' de banquillo.
- 4) Cuando un jugador enojado rompe su palo o equipación.

EL GOL

El gol deberá concederse si ha sido correctamente marcado. Se confirmará con el saque neutral desde el punto central.

Se considera marcado correctamente, si la bola traspasa completamente la línea de gol desde la parte frontal de la portería después de haber sido jugada reglamentariamente por el stick del jugador.

Si la bola entra correctamente en la portería después de que un defensor la desvíe con su cuerpo o stick, o de que un atacante la desvíe involuntariamente con su cuerpo.