



creador del deporte: Juanjo Bendicho  
 creador de la UD: Iñigo Ramos

## INTRODUCCIÓN

El Colpbol es la síntesis de varios juegos o, si se prefiere, la transformación de un deporte con una clara intención didáctica creado por el valenciano Juanjo Bendicho. Los deportes “reyes” como el fútbol y el baloncesto son deportes que deben su indiscutible éxito no a su practicabilidad, sino al seguimiento que tienen en los medios de comunicación.

Percatándose de la dificultad que había a la hora de organizar un partido de cualquier deporte en el que todos los jugadores participasen, el maestro de Educación Física Juanjo Bendicho cambió algunas reglas del futbito haciéndolo más fácil de jugar sin importar demasiado el grado de habilidad que tenga el jugador y dotándolo de un dinamismo que el deporte original no tenía en edades tan tempranas.

## REGLAS BÁSICAS DEL COLPBOL

- El terreno de juego es un campo de futbito con porterías.
- El balón se GOLPEA con la mano, no se coge ni se retiene, por lo que es aconsejable utilizar un balón ligero de goma.
- Ningún jugador puede golpear dos veces seguidas el balón. Ni siguiera los porteros.
- No se puede golpear el balón con ninguna parte del cuerpo que esté más debajo de la cintura a PROPOSITO. Sólo podrá hacerlo el portero y dentro del área.
- No se puede golpear el balón con el puño cerrado.
- Si el balón entra en la portería se considera gol.
- No se admitirá ningún tipo de agresión a otro jugador.
- Cualquier infracción de las reglas se sancionará con un saque de banda (golpeando el balón).

## JUSTIFICACIÓN DE LA UNIDAD DIDÁCTICA

Cuando el maestro de Educación Física propone: -¿Jugamos a fútbol? – La clase se divide entre los que gritan de ilusión (suelen jugar a fútbol y lo hacen bien) y los que gritan de desaprobación (no les gusta, no juegan casi nunca, por lo que cuando lo hacen no tocan balón). Los que suelen jugar no aprenderán mucho en 4 sesiones por que ya saben las reglas y la técnica básica y los que no juegan no aprenderán nada porque apenas intervendrán en situaciones de juego, se aburrirán y se frustrarán.

Esta es una situación tristemente habitual en algunos juego o deportes en las clases de Educación Física, por lo que hacen falta nuevas ideas que transformen viejos deportes y los hagan educativos, participativos y, lo más importante, divertidos.

El Colpbol es una alternativa ideal para estas situaciones. Sus reglas hacen que no se pueda hacer una jugada de forma individual y que cualquiera participe (el balón cambia constantemente de propietario), por lo que he decidido trabajarlo en las clases de E.F. con vistas a dotar los alumnos de un nuevo deporte con el que se divertirán junto a sus amigos.

## OBJETIVOS

- Introducir un nuevo deporte: el Colpbol.
- Asimilar las reglas y la dinámica del juego.
- Disponer de otro deporte como recurso para el tiempo libre.

## CONTENIDOS

### CONCEPTUALES

- Las reglas del Colpbol
- La historia del Colpbol y su intención educativa.

### PROCEDIMENTALES

- Juegos para asimilar el golpeo “al primer toque”
- Juegos cooperativos y de oposición
- Videos del juego
- Jugar al Colpbol

### ACTITUDINALES

- Valorar su esfuerzo y el de los demás
- Jugar en equipo

## MATERIAL Y TERRENO DE JUEGO

- Una cancha de futbito con dos porterías
- Un balón ligero y de goma

## TEMPORALIZACIÓN

Cualquier época del año es buena para practicar este deporte, aunque si el terreno de juego es descubierto es aconsejable hacerlo al principio o al final del curso escolar. Una cancha cubierta puede ser una buena opción, tipo frontón, lo que facilita la continuidad del juego adaptando las reglas (no hay fueras de banda ni de fondo) para lo que el invierno podría ser una opción.

## LAS SESIONES

### SESIÓN 1

- Explicar brevemente la historia del deporte y ver algún video.
- Hacer dos equipos y jugar un partido
- Al concluir el partido preguntar a los alumnos sobre la intención del creador del deporte (Juanjo Bendicho) a la hora de crear las reglas

### SESIÓN 2

- “Los 10 pases”: Dos equipos pugnan por hacer 10 pases sin que ningún oponente toque el balón (el número de pases puede ser otro).
- Estiramientos
- Partidos con equipos de 3

### SESIÓN 3

- “La oveja negra”: Dos equipos. Cada uno solo podrá estar en su campo, a excepción de un jugador por cada equipo que estará en el campo contrario (la oveja negra). Cada equipo tratará de completar 10 pases golpeando el balón sin que la “oveja negra” lo toque. Esta tratará de tocar el balón para que los pases comiencen de 0 y si puede golpear el balón al otro lado del campo para que su equipo comience la cuenta.
- Estiramientos
- Gran Partido

### SESIÓN 4

- Partidillos en equipos de 5
- Estiramientos
- Gran Partido

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Presenta interés por aprender este nuevo deporte
- Juega en equipo
- Ha asimilado las reglas del Colpbol
- Respeta a sus compañeros y adversarios